

1

Prénom

Date

Le phare de l'île aux brumes

L'île aux Brumes ne comptait qu'une trentaine d'habitants. À son extrémité nord se dressait un ancien phare, automatisé depuis plusieurs années. Chaque nuit, sa lumière balayait régulièrement la mer.

Pendant les vacances, Clément séjournait sur l'île chez sa tante Élise. Un soir, alors qu'ils rentraient du village, il remarqua que le phare restait sombre. Sa tante s'arrêta elle aussi. Une panne pouvait devenir dangereuse pour les bateaux approchant de la côte.

Élise prévint aussitôt le responsable du port. Peu après, celui-ci partit vers le phare avec deux techniciens. Clément resta au village, mais observa la côte depuis la fenêtre. Vers vingt-deux heures, une lumière apparut près de la falaise. Elle s'éteignit, reparut plus loin, puis disparut derrière le bâtiment.

Le lendemain, Clément apprit que les techniciens n'avaient pas réussi à réparer le phare. Une pièce devait arriver du continent. Pourtant, il avait aperçu une lumière près de la falaise après leur retour au port.

Il examina alors une carte de l'île. Un ancien sentier longeait la côte jusqu'au phare, mais il était fermé depuis un éboulement. Sa tante se souvint qu'autrefois, avant l'automatisation, un gardien habitait sur place. Il s'appelait Malo Kernec.

Dans l'après-midi, Clément accompagna Élise chez une habitante âgée qui connaissait bien l'histoire de l'île. Elle leur apprit que Malo vivait toujours sur l'île et possédait une petite maison de l'autre côté de la colline. Depuis la panne, il montait chaque soir jusqu'à un promontoire accessible par un autre chemin.

La lumière mystérieuse était celle de sa puissante lampe. Malo ne pouvait pas remplacer le phare, mais il signalait ainsi aux petites embarcations l'emplacement dangereux des rochers.

Le soir suivant, Clément distingua de nouveau la lumière. Cette fois, elle ne lui parut plus mystérieuse. Il comprit surtout que Malo n'avait jamais reçu l'ordre d'agir. Il connaissait simplement la côte, le danger et l'importance de la lumière.

Lorsque le phare fonctionna de nouveau deux jours plus tard, Malo resta chez lui. Clément retint de cette histoire qu'un même geste pouvait être à la fois **un indice à interpréter, une décision à comprendre et une responsabilité choisie sans qu'on vous la confie.**



1. Quel événement déclenche toute l'histoire ?

- ☐ Une tempête approche de l'île.
- ☐ Le phare cesse de fonctionner.
- ☐ Un bateau disparaît.
- ☐ Malo quitte l'île.

2. Complète avec les informations du texte.

Ce que Clément observe vers 22 heures :

.....

Ce qu'il apprend le lendemain :

.....

3. Pourquoi ces deux informations créent-elles une énigme pour Clément ?

.....

.....

4. Parmi ces informations, coche celles qui sont réellement utiles pour comprendre l'origine de la lumière.

- ☐ Un ancien gardien vivait autrefois au phare.
- ☐ L'île compte une trentaine d'habitants.
- ☐ Malo vit toujours sur l'île.
- ☐ Un autre chemin permet d'atteindre un promontoire.
- ☐ La pièce nécessaire doit arriver du continent.

5. Relie chaque élément à ce qu'il permet de comprendre.

Malo connaît parfaitement la côte → ____

Le phare est en panne → ____

Malo utilise une puissante lampe → ____

- A. Il peut produire la lumière observée par Clément.
- B. Il sait où se trouvent les zones dangereuses.
- C. Les bateaux ne disposent plus du signal habituel.

6. Vrai ou faux ?

Affirmation	Vrai	Faux
Malo a reçu l'ordre de remplacer le phare.	☐	☐
Sa lampe peut remplacer complètement le phare.	☐	☐
Malo agit parce qu'il connaît le danger.	☐	☐
Le regard de Clément sur la lumière évolue.	☐	☐

7. Au début, la lumière est un mystère pour Clément. Que représente-t-elle pour lui à la fin ?

.....

.....

.....

1

La photographie déchirée

Corrigé



1. Quel événement déclenche toute l'histoire ?

- ☐ Une tempête approche de l'île.
- ☒ **Le phare cesse de fonctionner.**
- ☐ Un bateau disparaît.
- ☐ Malo quitte l'île.

2. Complète avec les informations du texte.

Ce que Clément observe vers 22 heures : une lumière apparaît près de la falaise, s'éteint, réapparaît plus loin puis disparaît derrière le bâtiment.

Ce qu'il apprend le lendemain : les techniciens n'ont pas réussi à réparer le phare.

3. Pourquoi ces deux informations créent-elles une énigme pour Clément ?

Réponse : Le phare est toujours en panne, alors que Clément a pourtant aperçu une lumière dans la même zone après le départ des techniciens. Il ignore donc qui produit cette lumière et dans quel but.

4. Parmi ces informations, coche celles qui sont réellement utiles pour comprendre l'origine de la lumière.

- ☒ Un ancien gardien vivait autrefois au phare.
- ☐ L'île compte une trentaine d'habitants.
- ☒ Malo vit toujours sur l'île.
- ☒ Un autre chemin permet d'atteindre un promontoire.
- ☐ La pièce nécessaire doit arriver du continent.

5. Relie chaque élément à ce qu'il permet de comprendre.

Malo connaît parfaitement la côte → **B.** Il sait où se trouvent les zones dangereuses.

Le phare est en panne → **C.** Les bateaux ne disposent plus du signal habituel.

Malo utilise une puissante lampe → **A.** Il peut produire la lumière observée par Clément.

6. Vrai ou faux ?

Affirmation	Vrai	Faux
Malo a reçu l'ordre de remplacer le phare.	☐	☒
Sa lampe peut remplacer complètement le phare.	☐	☒
Malo agit parce qu'il connaît le danger.	☒	☐
Le regard de Clément sur la lumière évolue.	☒	☐

7. Au début, la lumière est un mystère pour Clément. Que représente-t-elle pour lui à la fin ?

Réponse : Elle devient le signe de l'initiative prise par Malo pour avertir les embarcations du danger.