

Nom : .....

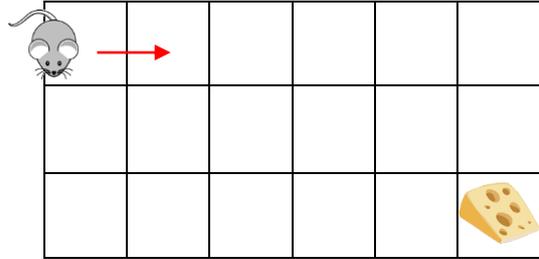
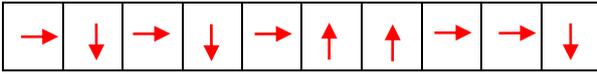
Date : .....

## Exercices

## Se déplacer sur un quadrillage

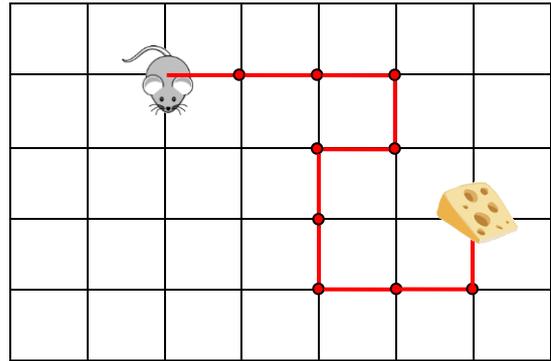
1

Voici le déplacement de la souris. Trace-le.



2

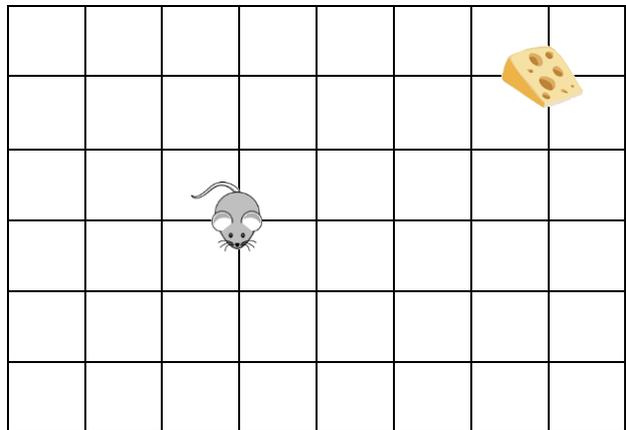
Code le trajet de la souris.



3

Observe et complète le trajet de la souris.

Invente un chemin pour  
que la souris arrive  
au fromage et code-le.



Nom : .....

Date : .....

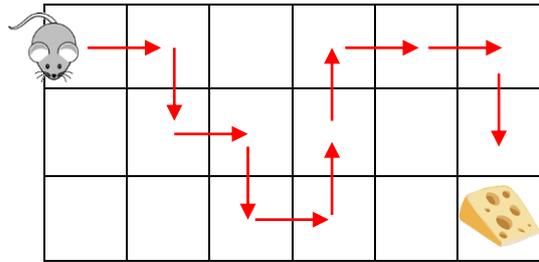
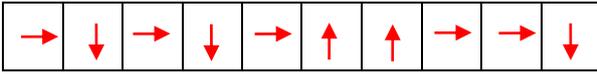
- Se déplacer sur les cases et les nœuds d'un quadrillage.
- Savoir coder un déplacement.

Corrigé

## Se déplacer sur un quadrillage

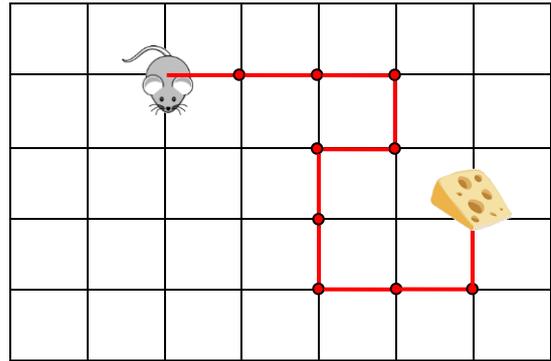
1

Voici le déplacement de la souris. Trace-le.



2

Code le trajet de la souris.



3

Observe et complète le trajet de la souris.

Invente un chemin pour que la souris arrive au fromage.

