

- **Activité 1 : Le maître des homophones**

- Écrivez plusieurs phrases au tableau avec un trou. Les élèves doivent écrire é ou er sur leur ardoise.
 - *Exemples* : Tu dois chant**_** plus fort. → er
 - Elle a tomb**_** de sa chaise. → é
 - **Activité 2 : Le jeu de la transformation**
 - Donnez une phrase contenant é ou er. Les élèves doivent la récrire en remplaçant par mordre ou mordu pour vérifier.
 - *Exemple* : Il a aimé ce film. → Il a mordu ce film.
 - **Activité 3 : Le jeu des devinettes**
 - Dites une phrase oralement. Les élèves doivent lever leur étiquette é ou er.
-

4. Trace écrite (5 min)

- Les élèves recopient ou collent la leçon suivante dans leur cahier de leçons :

<https://www.i-profs.fr/Fiches/ce2/orthographe/ce2-te-homophones-e-er.php>

Exercices (pour la prochaine séance)

<https://www.i-profs.fr/Fiches/ce2/orthographe/ce2-exercices-homophones-e-er.php>