

ACTIVITES D'ORIENTATION**Le loto****Cycle 3****Apprentissages attendus**

- **Mémoriser** un itinéraire.
- Prendre et suivre une **direction**.
- Apprécier une **distance**.

Dispositif

- Espace clairement délimité et connu.
- Postes définis sur un plan.
- Les élèves sont par équipes de deux et disposent de copies du plan.

Tâche**Niveau 1 : Les sauts de puce... de mémoire.**

- Suivre un camarade qui pose de 3 à 5 objets différents dans un espace ouvert.
- Après un temps, refaire le circuit et retrouver les objets dans l'ordre où ils ont été posés. Inverser les rôles.

Niveau 2 : Le loto.

- Au départ, les équipes sont réparties sur les différents postes.
- A chaque poste se trouvent 2 (ou 3) fiches indiquant la distance et la direction permettant de trouver 2 (ou 3) autres postes.
- Aller de poste en poste en suivant les indications de distance et de direction données par la fiche (tirage au sort).
- Reporter sur son plan le trajet parcouru.

Critères de réussite

- **Niveau 1** : Tous les objets ont été retrouvés dans l'ordre.
- **Niveau 2** : Le trajet reporté correspond à celui qui a été tiré au sort.

Plus facile

- **Niveau 1** : Le poseur peut donner des indications orales
- **Niveau 2** : Réduire le nombre de postes.

Plus difficile

- **Niveau 1** : Augmenter le nombre d'objets et / ou les distances.
- **Niveau 2** : Augmenter les distances entre les postes.
- Espace partiellement masqué.

Remarques et recommandations

- Veiller à l'équité entre les différents trajets.
- **Règles d'or** : Ne pas déplacer les repères d'itinéraire et les objets à trouver. Respecter les consignes de déplacement.