

Prénom :

Date :

1 Repère les classes (A, B, C, D, E), le préau, la cantine, l'abri à vélos, le terrain de sport.

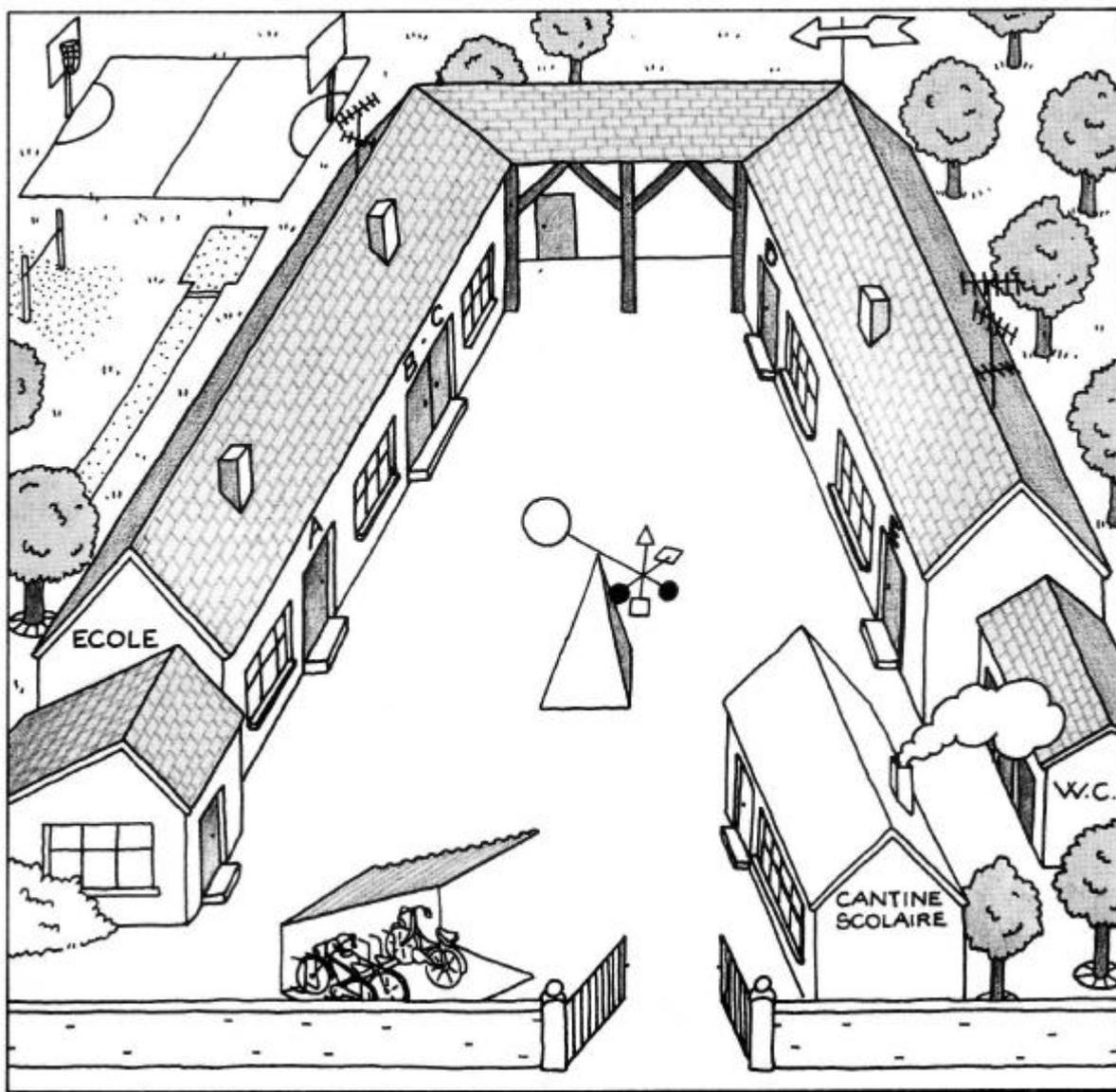
2 Colorie :

- en **vert** le terrain de sport.
- en **jaune** la cantine scolaire
- en **bleu** les toilettes

3 Ecoute la maîtresse et trace en **rouge** les déplacements d'Elodie :

- Elodie arrive à l'école. Elle rentre dans la cour, range sa bicyclette, va jouer sous le préau et entre dans la classe E.

## Une école.



Prénom : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

1 Repère la maison de Caroline, son jardin, la rue.

2 Colorie : \_\_\_\_\_

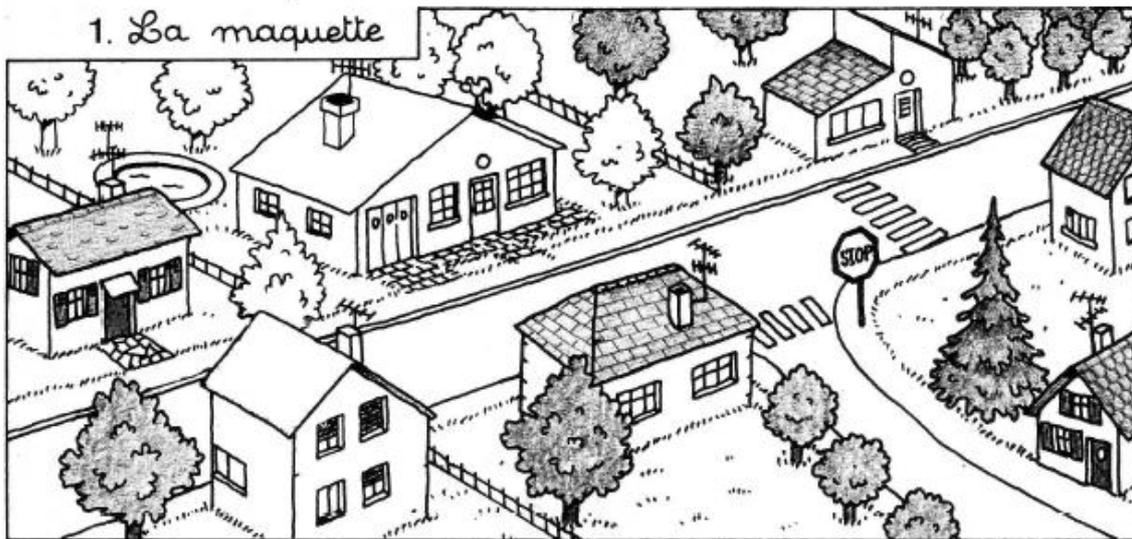
- le toit de sa maison ; les arbres de son jardin ; la pelouse ; le dallage

3 Ecoute la maîtresse et trace en rouge le trajet de Caroline :

- David, un camarade de Caroline, habite dans la maison située près du sapin. Caroline va chez David.

## Un quartier

### 1. La maquette

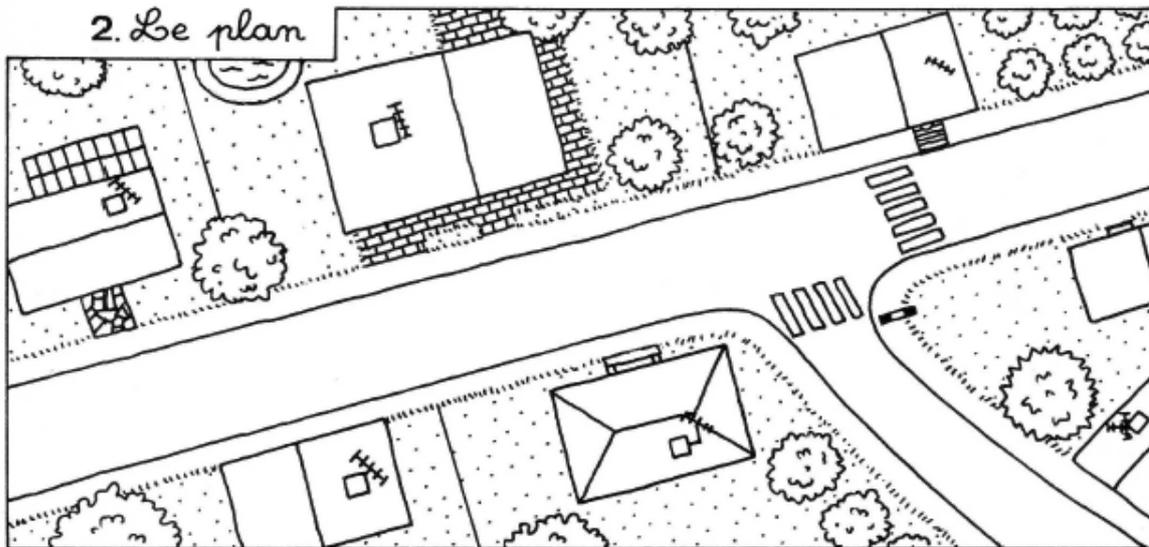


4 Colorie sur le plan ce que tu as colorié sur la maquette.

5 Marque une croix X sur ce qui apparaît sur le plan et que tu ne voyais pas sur la maquette.

6 Trace aussi en rouge le trajet de Caroline.

### 2. Le plan



Prénom :

Date :

1 Repère l'école, le stade, la gare, la boucherie, l'épicerie, la poste.

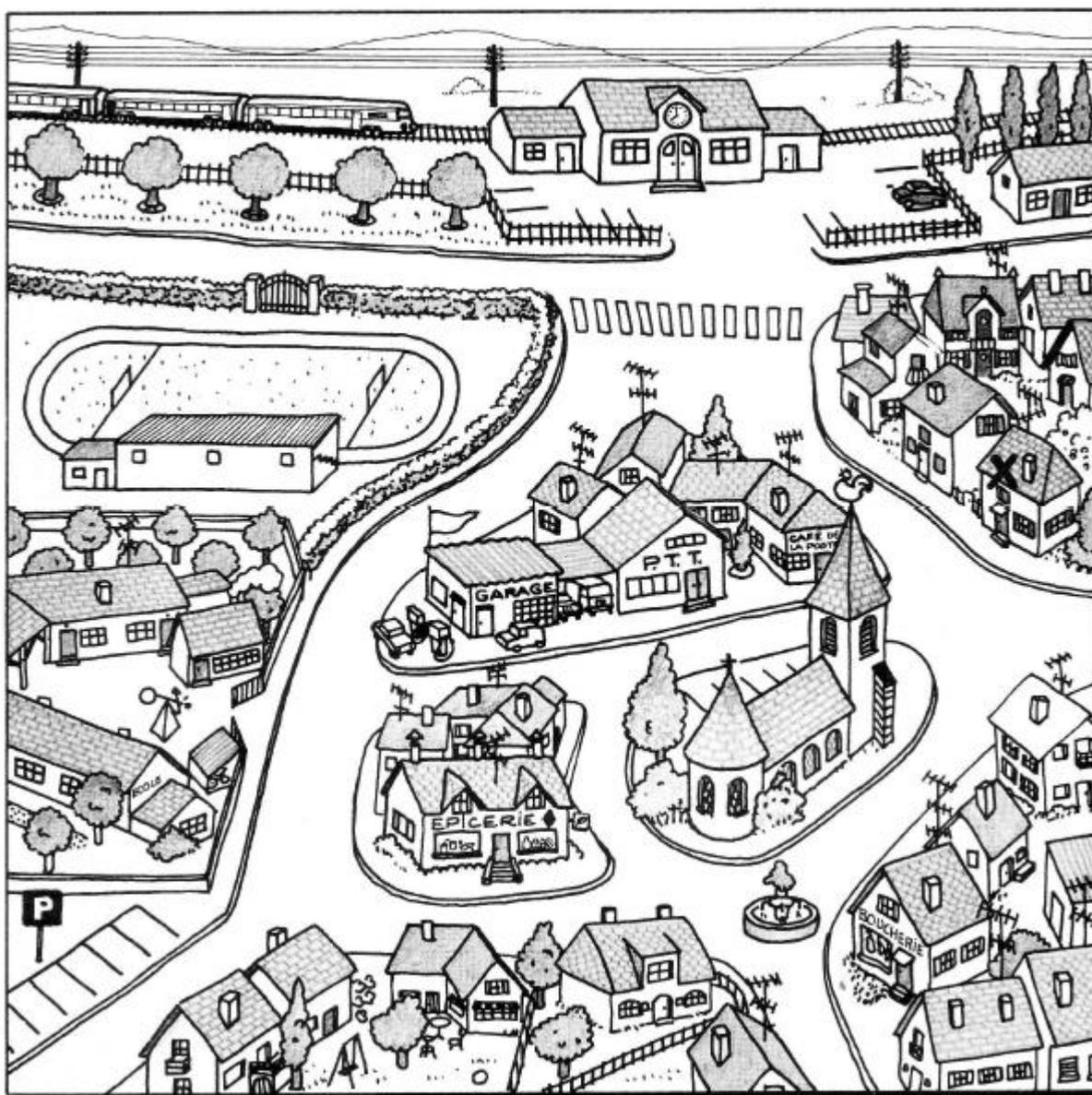
2 David habite la maison près de l'église (x). Colorie-la en jaune.

3 Il va à l'école par le chemin le plus court. Trace en rouge son trajet.

4 Ecoute la maîtresse et trace en vert le déplacement suivant :

- Un voyageur sort de la gare, va à l'épicerie, puis à la boucherie et met une lettre à la poste.

## Autour de l'école : un quartier.



Prénom : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

1 Colorie :

- le toit de l'église en gris
- Le toit des maisons en rouge
- Les rues en jaune
- Les arbres en vert

3 Ecoute la maîtresse et trace en bleu le trajet de Guillaume :

- Guillaume habite la maison encadrée par deux sapins. En rentrant de l'école, il va acheter un pain à la boulangerie et rentre chez lui.

## Un village : Moutiers

## 1. La maquette



4 Colorie sur le plan ce que tu as colorié sur la maquette.

5 Marque une croix X sur ce qui apparaît sur le plan et que tu ne voyais pas sur la maquette.

6 Trace aussi en bleu le trajet de Guillaume.

## 2. Le plan

