

MALLETTES PÉDAGOGIQUES CIRCONSCRIPTION De LA FLÈCHE

Travaux réalisés par des enseignants de la circonscription Vous trouverez dans les pages suivantes, des pistes de travail élaborées à partir d'albums par des collègues. Ces travaux ont été exploités dans les classes.

- Quelques rappels sur la démarche d'apprentissage de compréhension en lecture
- A. Dispositif: (démarche identique pour tous les cycles)
 - 1. Texte présenté collectivement
 - 2. Rôle de l'enseignant : médiateur, facilitateur de la distribution de la parole
 - 3. Travail par groupe : hétérogène cycle 1 et 2, avec écart de performance réduit cycle 3

B. Situation d'apprentissage

- 1. Observation : phase silencieuse (laisser le temps)
 - > Prise de connaissance du texte
 - > Prise d'informations
 - L'enfant réinvestit un comportement, des habiletés
 - ➤ Il se construit des images mentales
- 2. Mise en commun (cacher le texte ou support)
 - L'enfant dit ce qu'il a compris, ce qu'il apprend de nouveau
 - L'enseignant assure la circulation de la parole, sans valider ni infirmer les réponses
 - ➤ Prise de notes (permettant la validation, les oublis, les faux-sens, les contre sens, les erreurs)
 - Repérer comment les enfants organisent leur compréhension

3. Retour au texte, au support

- Reprise du texte pour valider individuellement la discussion
- Vérification des hypothèses émises
- > Validation
- > Invalidation
- Mise en évidence de ce qui n'a pas été vu

4. Synthèse

- > Que retient-on?
- Éléments clés liés chronologiquement ou logiquement pour arriver à résumer
- ➤ Conceptualisation de haut niveau
- ➤ Utilisations des inducteurs (d'abord, ensuite, enfin : cycle 2) (premier, parce que, donc, alors : cycle 3)
- Écrire la synthèse

5. lecture orale

- > Retour au texte
- ➤ Lecture des élèves
- > De l'enseignant

PARCOURS DE LECTURE

Avec

John Chatterton Détective D'Yvan Pommaux École des loisirs

Classe de CP

Période de 3 semaines

- I. Organisation pédagogique:
- 4 ateliers:
 - a) Lecture dirigée : enseignant
 - b) Lecture recherche: autonomie
 - c) Production écrite
 - d) Intertextualité
 - a) Lecture dirigée

Séquence 1 :

Couverture, pages de garde

- Illustration, émission d'hypothèses
- Ambiance
- Personnage principal

Séquence 2 :

(Paginer à partir de la page de garde)

Pages: 7,8,9

• Étude du lieu de l'action

Séquence 3:

Pages: 10,11,12

- Les dialogues
- Mise en scène (théâtre)
- Travail sur la BD

Séquence 4:

Pages: 13 à 17

- Référence au petit chaperon rouge
- L'enquête
- Action, réflexion, déduction
- Structure de la phrase (pas de phrase narrative)

Séquence 5:

Pages: 18 à 25

- La piste
- Les indices
- Référence au Petit Poucet

Séquence 6:

Page 26 (cache page 27) puis pages 27 à 38

- Le dénouement
- Retour au lieu initial avec la trace : le tableau
- Les personnages
- Absence de narrateur

b) Lecture recherche

- Trier et lire des albums, pour en repérer les structures, les personnages, les indices ...
 - ✓ Texte narratif
 - ✓ BD
 - ✓ Genre policier
 - ✓ Les représentations du loup

c) Production écrite

- Le portrait de John
- Page 17 : imagine une suite à l'histoire
- Faire une liste des indices
- Le portrait du loup
- Résumé de l'histoire
- Changement de point de vue (version de la petite fille, du loup)

d) Intertextualité

- Rassembler les albums d'Yvan Pommaux
 - ✓ Libérez Lili
 - ✓ Lilas
 - ✓ Disputes et chapeaux
 - ✓ Le grand sommeil
 - ✓ Une nuit, un chat
 - ✓ La fugue
- Les contes :
 - ✓ Le petit Poucet
 - ✓ Le petit chaperon rouge

II. Les activités décrochées:

- L'impératif
- L'accord des adjectifs de couleur
- Les adresses
- Les contraires (vieille / neuve)
- A partir du conte du petit chaperon rouge :
 - ✓ Dessiner le plan
 - ✓ Se repérer sur le plan
- Travail sur la BD (dessin, bulles ...)
- Jeux vocaux
- Théâtre
- Ambiance musicale (écoute de morceaux de saxophone)

L'AFRIQUE DE ZIGOMAR DE Philippe Corentin École des loisirs

Classe de CE 2

I. Organisation pédagogique :

1 grand album et 5 petits

2 ateliers:

a) Lecture dirigée : enseignantb) Production écrite : autonomie

a) Lecture dirigée

Séquence 1:

Découverte de la 1^{ère} et de la 4^{ème} de couverture, page double des oies et 6 illustrations prises dans le livre (photocopies voir annexe) : à partir de ces éléments construction d'une histoire

Séquence 2 :

- Lecture par l'enseignant : « Dis maman ...Il y a les cigognes, c'est grand, c'est confortable, mais ... »
- « Que veut dire Ginette ? : émissions d'hypothèses
- Réalisation d'un panneau avec les hypothèses
- Validation ou invalidation par la lecture individuelle puis collectivement

Séquence 3:

- L'arrivée de la grenouille, le départ
- Hypothèses à partir des illustrations (cacher le texte)
- La grenouille : que fait-elle là? que pense-telle?
- Validation par la lecture

Séquence 4:

- Lecture par l'enseignant : « Le décollage ... d'un ton sans réplique »
- Réalisation de la carte d'identité de l'éléphant
- Validation par l'illustration, réaction des enfants
- Que se passe-t-il?
- Noter les oies à contre sens

Séquence 5 :

- Lecture silencieuse : « Dis donc ... Ils décident de rentrer »
- Étude de l'évolution des personnages, (état moral et physique)
- Lecture par l'enseignant jusqu'à la fin, augmenter le comique de la situation

Séquence 6:

- Réalisation d'un résumé à partir d'une frise chronologique
- Amener les enfants à réfléchir sur les indicateurs de temps

Séquence 7:

Réalisation d'un tableau des personnages avec les mots qui les désignent

Séquence 8 :

 Analyse de la situation comique : ce que dit Zigomar, ce que voient les personnages, la réalité

b) Production écrite

- Écrire une histoire à partir à partir des 6 illustrations en utilisant des connecteurs et au présent.
- Écrire l'histoire du point de vue de la grenouille, en utilisant le « je »
- À partir de documents, écrire la fiche descriptive d'un animal (lieu de vie, habitat, alimentation, reproduction, longueur, taille, poids ...) description qui servira à la réalisation d'un jeu de devinettes pour l'école
- Transformation du dialogue en BD
- Écrire une autre page comique à l'histoire

II. Les activités décrochées :

- Le présent
- Phrases exclamatives, interrogatives
- Le dialogue, ses marques
- Le son [o] [⊃]
- L'accord sujet-verbe

III. L'intertextualité:

- Autres albums du même auteur
- Documentaires sur les animaux et leurs lieux de vie

Aide à l'expression écrite

Fiche descriptive Les animaux

Pour réalisation du jeu de devinettes pour l'école

- 1) Comment les décrire sans que les autres trouvent aussitôt ? ⇒ description précise mais pas trop abondante
- 2) Recherche de documentation
- 3) Tri des informations:
 - Où vit-il?
 - Sa taille
 - Son poids
 - Sa couleur
 - Que mange-t-il?
 - Son mode de reproduction
- 4) Lecture à un ou deux camarades
 - Est-ce assez précis ?
 - Y-a-t-il assez de détails ?
 - Est-ce trop facile?
- 5) Réécriture
- 6) Réalisation de la fiche au traitement de texte pour le jeu avec la photo de l'animal au dos pour réponse

JUNGLE BLUES De Gérard Bialestwski Chez Albin Michel

Classe de MS / GS

Livre à paginer

Séance 1:

Première de couverture :

Le titre lu à l'anglaise puis traduit « le blues de la jungle »

Que voit-on?

Que représente les dessins sur les lettres ?

Quatrième de couverture :

Que peut-on observer?

Que va-t-il se passer dans l'histoire ?

Les hypothèses sont notées au tableau, elles seront validées ou non lors de la lecture.

Séance 2:

Écoute d'un morceau de blues (construction de références culturelles)

Pages 1 à 9:

Situation initiale : décor, présentation du personnage principal, élément déclencheur

<u>Pages 4 et 5</u>:

Que voit-on?

Qui est Alto, que fait-il?

Les représentations d'Alto amènent les enfants à formuler des hypothèses sur les personnages présents dans l'illustration. La lecture permet de comprendre l'illustration.

Page 6 (cacher page 7)

Que se passe-t-il?

Page 7:

Est-ce que tout le monde est fâché?

Pages 8 et 9:

Comment voit-on que c'est la fête?

Que va-t-il se passer?

Lecture du texte

Activités décrochées :

- écriture « les cracadiles, les crocodiles »
- Travail sur les anaphores : « Il, Alto » rechercher dans le texte faire des substitutions.

Séance 3:

Résumé oral du récit

Page 10 à 17:

Pistes de travail en découverte du monde

- D'un lieu à l'autre : globe et atlas, Afrique, Amérique ville New York.
- Les modes de transport : vélo, moto, quad ...

Page 10 et 11:

Le départ d'Alto

Que décide Alto, pourquoi ?

Comment peut-on savoir qu'il part loin ?

Qui est triste, pourquoi?

Qui est « je »?

Page 12 et 13:

Pourquoi Alto irait-il en Amérique ?

Page 14 et 15:

Pourquoi la baleine ne semble-t-elle pas gêner par Alto?

Qui est « elle »?

Page 16 et 17:

Retour à la première de couverture

La ville : c'est New York

Séance 4:

Rappel de l'histoire avec le support de l'album : retrouver personnages et objets essentiels au récit Sur une carte du monde : suivre le voyage d'Alto

Séance 5:

Page 18 à 24

Rencontre et triomphe :

Que fait Alto et pourquoi ?

Où est-il? Qui passe en voiture?

Quels sont les éléments qui nous permettent d'identifier ce personnage?

Page 20

Que fait Trump? Pourquoi?

Page 21

Qui et comment sont les musiciens ?

Où sont-ils?

Quels instruments peut-on voir?

Travail sur l'écriture de la musique (les partitions)

Pages 22 et 23:

Que fait Trump, pourquoi?

Qu'arrive-t-il à Alto?

Pourquoi les animaux ne sont-ils pas en couleurs ?

Où as-ton déjà vu ce genre de dessins (La vache musicienne)

Pages 24 et 25:

Que se passe-t-il?

Quelle différence avec les pages 8 et 9 ?

Comment s'appelle la musique qu'il joue ?

Pourquoi dit-on attaque ? (polysémie) recherche de mots ayant plusieurs sens

Séance 6:

Pages 26 à 33:

Thèmes à aborder: le succès et la nostalgie, les affiches, les différents endroits du monde, la télé, les grands hôtels

Séance 7:

Pages 34 à 39:

Le retour : commentaires

Séance 8:

Pages 40 à 42:

Et çà recommence!

LÉO

De Robert Kraus et José Aruego **Chez Lutin poche** École des loisirs

Classe GS / CP

Séance 1:

Collectif

Première et quatrième de couverture (voir fiche jointe)

Émission d'hypothèses sur les illustrations

Auteur, illustrateur, éditeur

Lecture du début de l'histoire

Écriture au tableau de certaines hypothèses émises :

- Léo est triste.
- Léo est timide.
- C'est un tigre.

Ateliers:

GS: écriture du prénom comme le titre de l'album

CP: Léo est un tigre, lecture et écriture

Séance 2:

Collectif

Découverte des pages : Léo ne savait pas lire, Léo ne savait pas écrire

Les enfants émettent l'hypothèse à partir des illustrations que Léo est triste car il ne sait ni lire, ni écrire

Vérification dans le texte Écriture des 3 phrases :

Léo ne savait rien faire convenablement

Léo ne savait pas lire Léo ne savait pas écrire

Individuel

Discrimination visuelle (voir fiche jointe)

Séance 3:

Atelier

CP: lecture découverte d'une partie du texte, puis avec l'enseignant

GS: rappel sans recours à l'album des différents personnages, les dessiner (avec modèle pour ceux qui le désirent) pour la réalisation d'un panneau collectif

Collectif

Compréhension

Les personnages de l'album : attitudes, expressions Léo son évolution psychique au cours de l'album

Le comportement des autres animaux

Séance 4:

Atelier

CP: schéma narratif; production d'écrit en petits groupes en remplaçant Léo par Léa.

GS: en bibliothèque (voir fiche jointe)

Pistes de travail:

Intertextualité:

- ➤ BOUBAM et le tam-tam
- ElmerBabar et le père-Noël
- > San de la taïga (Gautier -Languereau)

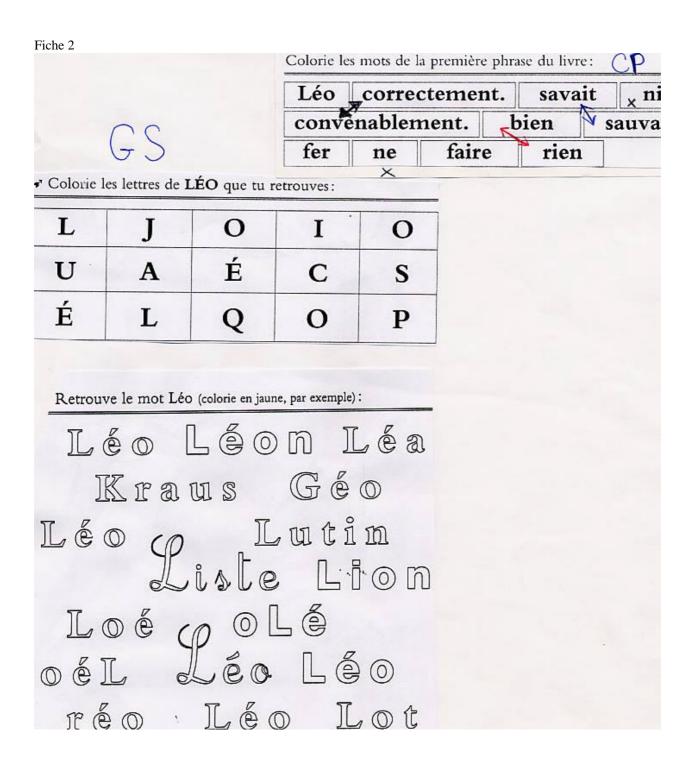
- Non, non je n'ai pas peur (Nord sud)
- ➤ Bataille (père castor)
- La maison qui chante (père castot)
- Les chasseurs (école des loisirs)
- ➤ Le bain de madame Trompette (école des loisirs)
- Es-tu mon papa ? (Mango)
- ➤ Phil et Croc (Nord sud)

Les malheurs d'Arlette la chouette (école des loisirs)

Découverte des albums à partir de la 1^{ère} et 4^{ème} de couverture : Que pourrait lire chaque personnage de Léo et pourquoi?

Autres activités mises en place (voir autres fiches jointes)







Fiche 1



Relie chaque animal à son nom (1ère étape) (GS) ont le panneau collectif (CP) entendent des syllabes, des sons · éléphant · · éléphant • tigre . hibou • serpent • • oiseau . serpent . tigre • crocodile • . crocodile • hibou 1 couleur par mot cursive Gu'est-ce que les personnages utilisent pour écrire ou dessiner? branche 4 mots a trouver Situation d'écriture pour queue les 8 CP (par 2) villes * petites feuilles sur lesquelles on cherche 1 mot * on change de feuille pour chaque mot... _ < Vous aurez le résultat dans un texte. >>

